

Die Bruderschaft der Wissenden

Allgemein

Die **Bruderschaft der Wissenden**, im Volksmund oft auch als **Schwarz Gilde** bekannt, ist eine der drei großen Magiergilden Aventuriens. Eine **weiße linke Hand auf schwarzem Hintergrund** dient als Erkennungszeichen, der Gildenrat - auch **Consilium Sinistrae** genannt - tagt in **Mirham**. Oberhaupt der Gilde ist der Mirhamer Erzmagus **Salpikon Savertin**.

Neben der **Al'Achami** in Fasar gehören noch die Akademien in **Al'Anfa**, **Brabak**, **Lowangen** und **Mirham** zum Bund der Schwarzen Gilde.

Organisation

Die Individualisten der Schwarzen Gilde verhindern bis heute erfolgreich eine geordnete Struktur der Bruderschaft. Der **Gildenrat** hat nur wenig echte Kompetenzen und interne Konflikte und Machtspiele tragen ihr übriges bei. Dennoch versucht der Gildensprecher **Salpikon Savertin** wenigstens nach außen hin den Schein einer intakten Einheit der Bruderschaft der Wissenden zu wahren. Die wahre Macht liegt jedoch bei den einzelnen Akademieleitern.

Philosophie

Die Anhänger des **linken Weges** folgen im Großen und Ganzen dem Grundsatz '**Wissen ist Macht**'. Unter den illustren Mitgliedern der Schwarzen Gilde finden sich ruchlose Schwarzmagier, fanatische Borbaradianer und gefühlslose Experimentatoren, aber auch Verfechter umstrittener Theorien, Querdenker, exzentrische Forscher und zahlreiche andere Arten von Sonderlingen. Allen gemein ist, dass sie sich kaum jemals moralischen Beschränkungen unterordnen.