

Die Studien von Karim ibn Bel Hashischim

Die Haare Madas am Himmel über Dere

Zwischen den Missionen der 'Schatten' findest du in deiner abgeschiedenen Kammer in den Tiefen Gewölben immer wieder Zeit, dich ausführlich deinen Studien bezüglich der Haare Madas zu widmen. Die Abhandlung über die Haare Madas aus der Feder des Bettelmönchs ist dabei ebenso hilfreich wie das langwierige Studium von Borbarads 'Metaspekulative Dämonologie' (siehe unten), dessen hochkomplizierte Ausführungen du nur Dank der Hilfe des alten Magisters Karjunon Silberbraue in Grundzügen zu verstehen beginnst.

Es gelingt dir, den Verlauf einiger Haare mit Hilfe geographischer Landmarken und historischer Ereignisse zu rekonstruieren. Bei dieser Arbeit verstehst du auch, dass Madas Haare miteinander alles andere als gerade verlaufen und das sie bisweilen sogar in mehrere Teilstränge aufteilen können. Während deinen Studien erkennst du auch, dass noch zahlreiche Haare Madas deiner Entdeckung harren und das deine bisherigen Rekonstruktionen der einzelnen Haare vermutlich nicht vollständig sind. Auf die Kreuzungspunkte (Nodices) der Haare Madas legst du ein besonderes Augenmerk, denn fast an jedem Nodix scheint ein Ort großer magischer Potenz zu liegen. Während den lauen Abenden beobachtest du zusammen mit Adaque Turselin oftmals den Sternenhimmel über Dere und stellst fest, dass sich der Verlauf der Haare Madas über Mirham und dem Regengebirge in einer sternklaren Nacht um ein vielfaches leichter beobachten lassen als im hellen Schein des Praiosrund'.

Abenteuerpunkte und Spezielle Erfahrungen:

- + 50 Abenteuerpunkte
- SE Kraftlinienmagie I
- SE OCLUS ASTRALIS
- SE Sternkunde
- SE Geographie

Die einzelnen Haare Madas im Detail:

- **Ban el'Ezze** (Haar der Weisheit): Altaia, Goldene Bucht, Al'Anfa, Regengebirge, Manekh-Chanebi, Djurkaram, Tie'Shianna, Raschtuls Turm, Punin, Gareth, Nebelwasser, Neunaugensee, Salamandersteine, Grüne Ebene, Firunsfinger
- **Ban el'Kalif** (Haar der Macht): Kusluk, Silas, (Goldfelsen, Tie'Shianna, Khorangebirge), Kabashpforte, Wadi Schebanoh, Djurkaram, Wadi Yiyilah, Al'Churam, Schwarze Feste, Khunhom, Schwarzes Nest
- **Ban el'Uhwahzida** (Hexenhaar): Salza, Waldwildnis, Arras de Mott, Eulangelturm, Blautann, Nebelwasser, Tausendjährige Eiche, Dragenfeld, Bornwald, Hursachquelle
- **Ban el'Veran** (Haar der Gemeinschaft): Kap Brabak, Regengebirge, Loch Harodrol, Hohen Eternen, Djurkaram, Wal-el-Khömchra, Drakonia, Trollzacken, Warunk, Drachensteine, Walberge
- **Ban el'Asif** (Haar des Leids): Alhimont, Tränenbucht, Thalys-Massiv, Sierbuckel, Schwarze Feste, Zorgan, Trollzacken, Warunk, Ysilia, Drachensteine, Rote Sichel
- **Ban el'Quari I** (Langes Haar I): Olport, Grosse Olochtai, Phexaer, Steineichenwald, Sinyala, Gareth, Schlund, Golf von Perricum, Schwarzes Nest
- **Ban el'Quari II** (Langes Haar II): Xortosch, Eisenwald, Punin, Raschtulswall, Schwarze Feste, Awalkim, Amdeggen, Friedhof der Seeschlangen
- **Ban el'Zalna I** (Haar der Zeit I): Altoom, Thalys-Massiv, Sierbuckel, Schwarze Feste, Trollzacken, Dragenfeld, Rote Sichel, Grüne Ebene, Nebelzinnen
- **Ban el'Zalna II** (Haar der Zeit II): Al'Anfanische Halbinsel, Goldene Bucht, Selemgrund, Wadi Yiyilah, Khoram-Gebirge, Raschtulswall, Trollzacken, Schwarze Sichel, Dragenfeld, Brydia, Grimmfrostöde
- **Ban el'Rajul'aswad** (Haar des Schwarzen Mannes): Palakar, Kusluk, Aldyra, (Goldfelsen, Brig-Lo), Eisenwald, Amboss, Gareth, Schwarze Sichel, Ysilia, Drachensteine, Eheres Schwert
- **Ban el'Morgana** (Spiegelhaar): Tie'Shianna, Fasar, Zorgan, Elburum
- **Ban el'Khadim** (Haar der Elemente): Punin, Amboss, Raschtulswall, Trollzacken, Altzoll, Blauer Turm, Arras de Mott, Greifenpass
- **Ban el'Eazam** (Knochenhaar): Greifenfurt, St. Praiodan, Warunk, Rulat
- **Ban el'Ifrihim** (Haar der Sünde): Kap Brabak, Madas Auge, Selemgrund, Selem, Cichanebi, Khoram-Gebirge, Samra, Farsh Uruch, Djerim Yaleth
- **Ban el'Frigya** (Haar der Beschwörung): Selem, Unau, Wadi Dschenna, Mhanessipur, Schwarze Feste

Das Studium der Metaspekulativen Dämonologie

Mindestens einmal pro Woche ist es dir auch vergönnt, das von Borbarad höchstselbst verfasste Werk 'Metaspekulative Dämonologie' mit der Unterstützung des alten Magisters Karjunon Silberbraue zu studieren. Das auf 570 BF datierte Buch wurde definitiv nach Rohals 'Systemata Magia' geschrieben, denn immer wieder findest du Verweise auf das berühmte Standardwerk des weisen Rohal. In vielen Themen wie zum Beispiel der Arkanologie und der Dämonologie taucht Borbarads Werk eindeutig tiefer in die Materie ein und führt viele als verboten geltende Gedankengänge weiter aus.

Ein großer Teil des Buchs beschäftigt sich mit Dämonenpakten und Zauberei für profane Wesen, welche durch die Nutzung verbotener Pforten und Blutmagie genährt werden können.

Ein weiteres Kapitel, in welchem zahlreiche Verweise auf 'Borbarads Testament' gefunden werden können, behandelt die sieben klassischen Formeln des Dämonenmeisters. Sehr interessant sind auch die kryptischen Hinweise, dass es in Wahrheit gar 77 solcher Zaubersprüche gegeben haben soll!

Die weiterführenden Kapitel des Buchs, die sich vor allem mit speziellen Invocationen aus den Domänen von Asfaloth (der Herzogin des wummelnden Chaos) und Amazeroth (dem Erzdämonen des verbotenen Wissens), den Auswirkungen komplexer Rituale und Beschwörungen auf Sahnavs Wirken und die Nutzung der Haare Madas für besonders komplizierte Canti und Rituale befassen, kannst du bisher nur in Grundzügen nachvollziehen und verstehen.

Abenteuerepunkte und Spezielle Erfahrungen:

+ 75 Abenteuerepunkte

SE Verbotene Pforten

SE Magiekunde

SE Magiekunde (Spezialisierung Dämonen)

Die Durthanischen Sphären

Durch das ausführliche Studium der Haare Madas und der Verfeinerung deines Oculus-Cantus gelingt es dir zudem, die Grundlagen der Steuerung der Durthanischen Sphären zu präzisieren. Mit der Hilfe von Aduque Turselin und dem Verlauf einzelner Haare schaffst du es, die Austrittspunkte der Sphären zumindest theoretisch genauer zu berechnen.

Die ersten Feldversuche, bei welchen Aduque Turselin und du die Durthanische Sphäre II auf dem Ban el 'Ezze von Mirham bis nach Selem gesteuert haben, zeigen bereits sehr vielversprechende Resultate. Während diesen Versuchen erlernst du unter der Anleitung von Aduque Turselin auch die Grundlagen der Sphärensteuerung.

Abenteuerepunkte und Spezielle Erfahrungen:

+ 50 Abenteuerepunkte

SE Aureliani (Sprache)

SE Rechnen

SE Magiekunde (Spezialisierung Sphärologie)